## Parcours géocaching « Découverte du village d'Escragnolles »

# Comment jouer :

Le géocaching est un loisir qui utilise la technique du géo-positionnement par satellite (GPS). Le Geocaching permet de visiter des lieux grâce à des coordonnées Nord et Est. L'application Google Maps est l'un des outils qui permettra aux visiteurs d'avancer sur un parcours en y intégrant les coordonnées Nord et Est fournies et à découvrir le plus souvent en répondant à des énigmes. Le visiteur pourra ainsi observer les différents patrimoines se dévoilant au fur et à mesure. La fin du parcours est constitué la plupart du temps, d'un petit contenant étanche et résistant à trouver comprenant un registre des visites nommé logbook, voir d'un ou plusieurs «trésors»...

# Saisie des coordonnées Nord et Est dans Google Maps :

Avec l'application « Google Maps », pour débuter votre parcours, vous saisirez une latitude (Nord) et une longitude (Est) en degrés (°) et minutes (') dans la barre *Saisissez votre recherche*. Les premières coordonnées vous seront toujours données ; des énigmes permettront de trouver les coordonnées suivantes des prochaines étapes.

Par exemple pour saisir : N43 43.844 E006 47.006 vous devez prendre soin de respecter les espaces, les points, la virgule, soit (si nous exagérons) :

43espace43point844virguleespace06espace47point006

Lancer ensuite la recherche. Cliquer sur Itinéraire puis démarrer pour débuter le parcours.

La pratique du géocaching est placée sous la responsabilité et le bon sens de chacun, en randonnée dans la Nature, avec l'équipement nécessaire et les précautions d'usage. La discrétion est un principe de base du géocaching.

A vous de jouer : Coordonnée parking N43 43.819 E006 47.084

Indice général : Sur le parcours, des chiffres sont à noter. Ils serviront pour la cache finale.

Etape 1: N43 43.844 E006 47.006

Combien de hameaux manque t-il ? (la liste peut comporter des intrus) Remplace X par le chiffre trouvé dans N43 43.901 et E006 46.92X

Indice pour cache finale: notez ce chiffre

#### Etape 2:

Sous le pied gauche de F. Mireur, vous trouverez un mot. Quel jour est en lien avec ce mot ? Complete N43 43.844 E006 46 X64

Indice pour cache finale: Combien de maires sont cités au dessus de l'auteur du projet?

#### Etape 3:

Vous arrivez devant la maison de naissance de F. Mireur. Une autre information est donnée autre que sa date de naissance. Utilisez les 3 derniers chiffres pour compléter N43 43.(X+32) E006 46.981

Indice: Retenir le chiffre de la bonne réponse. Face aux inscriptions, vous trouverez à votre droite une maison mitoyenne. Que remarquez-vous ? Une fenêtre à meneau (4) – Une fenêtre à guillotine (3) ou une fenêtre arquée (5)

### Etape 4:

Les symboles sur la porte représentent :

- 1-Croix de Malte N43 43.848 et E006 46.982
- 2 Croix patoncée N43 43.843 et E006 46.990
- 3- Croix pattée N43 43.745 et E006 46.903

Pour passer à l'étape suivante, suivre « Traverse de la placette ».

### Etape 5:

Vous êtes devant une porte. Le linteau est-il :

En bois: N43 43.747 et E006 47.189

En béton armé: N43 43.747 et E006 47.098

Pour continuer, suivre la « Traverse de la figuière », rejoindre N43 43.884 E006 47.006 puis prendre la direction « Chemin St Pons ».

### Etape 6:

Vous êtes devant un arbre, lequel?

Pin: N43 43.800 et E 006 47.129 Tilleul: N43 43.772 et E 006 47.413

Remontez le chemin de l'Escarassoun d'environ 20 mètres pour emprunter sur votre gauche le GR. Le suivre et prendre la première bifurcation à gauche.

### Etape 7:

Le Nord, vous donnera la réponse. Qu'y a t-il?

- L'Audibergue? N43 43.810 et E 006 47.099
- 1 berger, 3 moutons et 2 ânes N43 43.747 et E006 47.098

Etape 8 : Cache finale

Les chiffres retenus vous permettront de poster votre log.





