

Parcours géocaching « Découverte du patrimoine de Thorenc »

Comment jouer :

Le géocaching est un loisir qui utilise la technique du géo-positionnement par satellite (GPS). Le Geocaching permet de visiter des lieux grâce à des coordonnées Nord et Est. L'application Google Maps est l'un des outils qui permettra aux visiteurs d'avancer sur un parcours en y intégrant les coordonnées Nord et Est fournies et à découvrir le plus souvent en répondant à des énigmes. Le visiteur pourra ainsi observer les différents patrimoines se dévoilant au fur et à mesure. La fin du parcours est constitué la plupart du temps, d'un petit contenant étanche et résistant à trouver comprenant un registre des visites nommé logbook, voir d'un ou plusieurs «trésors»...

Saisie des coordonnées Nord et Est dans Google Maps :

Avec l'application « Google Maps », pour débiter votre parcours, vous saisirez une latitude (Nord) et une longitude (Est) en degrés (°) et minutes (') dans la barre **Saisissez votre recherche**. Les premières coordonnées vous seront toujours données ; des énigmes permettront de trouver les coordonnées suivantes des prochaines étapes.

Par exemple pour saisir : **N43 48.314 E006 48.269** vous devez prendre soin de respecter les espaces, les points, la virgule, soit (si nous exagérons) :

43espace48point314virguleespace06espace48point269

Lancer ensuite la recherche. Cliquer sur Itinéraire puis démarrer pour débiter le parcours.

La pratique du géocaching est placée sous la responsabilité et le bon sens de chacun, en randonnée dans la Nature, avec l'équipement nécessaire et les précautions d'usage. La discrétion est un principe de base du géocaching.

A vous de jouer : Parking **N43 47.928 E006 43.953**

Indice général : Au cours du parcours, des chiffres clés seront à mémorisés pour permettre l'accès à la cache finale.

Etape 1 : se rendre à N 43 48.314 et E 006 48.269

Dominant 3 sapins, vous trouverez un animal en or qui vous indiquera l'étape suivante. Quel est-il ?

Un aigle : N 43 48.367 et E006 48.367

Un sanglier : N 43 48 290 et E006 48.360

Profitez-en pour relever le nombre de tours surplombant l'animal et gardez précieusement ce chiffre clé

Etape 2 :

Relevé les initiales sur la croix de guerre pour continuer votre chemin :

RF = N43 48.385 et E006 48.533

AT= N43 48.281 E006 48.348

Etape 3 :

Relevé les initiales sur la croix de guerre pour continuer votre chemin :

RF = N43 48.385 et E006 48.533

AT= N43 48.281 E006 48.348

Etape 4 :

Trouvez la bonne liste :

-2 écureuils, un serpent, une biche, un cerf, 2 bisons N 43 48.291 et E 006 48.276

-2 écureuils, un loup, une biche, un cerf, 1 bison N43 48.362 et E006 48.360

-1 écureuil, un loup, un serpent, une biche, un cerf, 1 bison N 43 48.316 et E 006 48.296

Etape 5 :

La date X vous permettra d'avancer : N 43 48.298 et E006 48. (X-1638)

Chiffre code : A combien d'habitants de Thorenc un hommage fut rendu

Etape 6 :

Vous rencontrerez 2 personnages qui vous mèneront à la cache finale : A quel jeu jouent-ils ?

-A la roulette : N 43 48.311 E 006 48.262

-Au tarot : N43 48.351 et E006 48.358

Avant de partir, observer l'horloge de l'église et relevez le chiffre indiqué par la grande aiguille

Etape 7 :

A l'aide des chiffres clés, vous pourrez poster votre log



« Soutenu par la Région SUD
Provence-Alpes-Côte d'Azur » dans le
cadre du programme SUD LABS »

