

Parcours géocaching « A la Découverte du Patrimoine de la Foux de Peyroules »

Comment jouer :

Le géocaching est un loisir qui utilise la technique du géo-positionnement par satellite (GPS). Le Geocaching permet de visiter des lieux grâce à des coordonnées Nord et Est. L'application Google Maps est l'un des outils qui permettra aux visiteurs d'avancer sur un parcours en y intégrant les coordonnées Nord et Est fournies et à découvrir le plus souvent en répondant à des énigmes. Le visiteur pourra ainsi observer les différents patrimoines se dévoilant au fur et à mesure. La fin du parcours est constitué la plupart du temps, d'un petit contenant étanche et résistant à trouver comprenant un registre des visites nommé logbook, voir d'un ou plusieurs «trésors»...

Saisie des coordonnées Nord et Est dans Google Maps :

Avec l'application « Google Maps », pour débiter votre parcours, vous saisissez une latitude (Nord) et une longitude (Est) en degrés (°) et minutes (') dans la barre **Saisissez votre recherche**. Les premières coordonnées vous seront toujours données ; des énigmes permettront de trouver les coordonnées suivantes des prochaines étapes.

Par exemple pour saisir : **N 43 48.972 E006 40.788** vous devez prendre soin de respecter les espaces, les points, la virgule, soit (si nous exagérons) :

43espace48point972virguleespace06espace40point788

Lancer ensuite la recherche. Cliquer sur Itinéraire puis démarrer pour débiter le parcours.

La pratique du géocaching est placée sous la responsabilité et le bon sens de chacun, en randonnée dans la Nature, avec l'équipement nécessaire et les précautions d'usage. La discrétion est un principe de base du géocaching.

A vous de jouer : Parking **N 43 48.947 E006 40.876**

Etape 1 : allez à **N 43 48.972 E006 40.788**

Que signifie l'inscription sur le cadran solaire :

a-« Montagnard ne l'est pas qui veut » N43 48.979 E006 40.860

b-« Tes pas te mèneront vers moi » N43 48.974 E006 40.712

Rentrez les coordonnées de la bonne réponse pour passer à l'étape suivante.

Etape 2 : En haut des marches, un ancien objet est posé au sol sur sa tranche. Quel est-il ?

a-Un soufflet N43 48.972 E006 40.956

b-Une enclume N 43 48.967 E006 40.911

La bonne réponse vous donnera les coordonnées à suivre.

Etape 3 : Emprunter la rue du Teillon, longer l'aire de jeu : Vous êtes devant une porte avec un ornement qui représente :

a- Une ammonite N43 48.990 E006 40.986

b-Des oiseaux N43 48.971 E006 40.765

La bonne réponse vous donnera les coordonnées à suivre.

Etape 4 :

L'eau jailli de :

a-un serpent mythologique : N43 48.999 E006 41.104

b- une tête de chien : N43 48.986 E006 40.967

Etape 5 :

Indice à récupérer : Retenir le chiffre de la réponse attendue.

Le saint de la Foux de Peyroules t'accueillera. Est-il : Saint Jean-Baptiste (5) ; Saint-Antoine (2) ou Saint Pierre de la foux (6)

Empruntez la rue du Chauvet et-vous rendre ensuite vers N43 48.983 E006 41.011

Etape 6 :

Vous arrivez devant une porte. Osez entrer en poussant le verrou....Vous êtes :

a-devant un four communal N43 48.972 E006 40.930

b-dans un petit musée communal N43 48.983 E006 40.933

Indice : A l'intérieur, retenir le dernier chiffre de la date

Etape 7 :

Indice à récupérer : La fontaine présente est : une fontaine à pompe (3) ou une fontaine à vasque(7)

Dirigez-vous ensuite à la sortie d'un porche à N43 48.971 E006 40.908

Etape 8 :

Sur votre gauche, la poignée de la porte a une forme de :

- un oiseau : N43 48.958 E006 40.898

-une main : N43 48.974 E006 40.712

Etape 9 :

Utiliser vos chiffres clés pour poster votre log



« Soutenu par la Région SUD
Provence-Alpes-Côte d'Azur » dans le
cadre du programme SUD LABS »

